**Requerimientos agiles** (con una mirada en la filosofía ágil, a diferencia de la tradicional, se escriben con menos nivel de detalle. A medida que se acerca al product backlog lo vamos detallando a medida que lo vamos trabajando)

Importante: que no es una user story no es una especificación de requerimientos

Con las user story identificamos las funcionalidades con foco en el usuario. **Como, quiero, para.**

Solo identifico un token para establecer una conversación, en la cual se detalla la funcionalidad.

Carta: (token)

Conversación: entre equipo y producto owner

Confirmación: pruebas. Lo q escribo del otro lado de la historia. Tienen que validar los criterios de aceptación.

Criterios de aceptación 🡪 reglas de negocio que afectan a la user story.

Criterios de aceptación 🡪 Requerimientos no funcional.

PARCIAL. SE PIDEN LAS US O LA US PARA EL REQUERIMIENTO QUE SE PIDE.

pasos:

1. Identificar roles
2. Identificar historias para cada rol. Ante la duda, separo las user.

Body Painting

Roles:

* Cliente
* Administrador
* Vendedor

Historias para el cliente:

* Registrar cliente
* Armar carrito
* Pagar productos (si tenemos una user muy compleja, divido las user en forma vertical)
* Registrar domicilio de envio
* Registrar reclamos -> se pueden dividir en los diferentes reclamos en diferentes user story

Frase verbal: reclamar el reembolso de un pedido.

Como cliente quiero reclamar el rembolso de un pedido para recuperar el dinero

CA: CRITERIOS DE ACEPTACION

* El reclamo debe registrarse en los siguientes 5 dias habildes de recibido.
* El reclamo debe estar asociado a un producto.
* Únicamente se pueden hacer re embolso totales.
* Al registrar un rembolso debe anularse el pago y el pedido asociado.

PRUEBAS:

* Probar tal cosa (usar lo mismo que tenemos en el quiero y en la frase verbal) reclamar el reembolso de un pedido dentro de los 5 dias hábiles después de recibido.
* Todas deben tener al menos una prueba de éxito. Un 99,9% tienen una prueba de fallo.

Es mas claro redactar en caso afirmativo. Si es necesario en negativo.

PASAR: es que se cumpla la prueba y la funcionalidad y le de el valor al cliente. Lo demás, es fallo.

Aplicación gastos familiares:

Roles importantes:

Usuario – Gestor de gastos o gastador

User stories:

* Visualizar planilla de gastos
* Registrar fecha de gasto – pq no? Pq es muy chiquto, es solo un campo.
* Registrar tipo de gasto y a quien corresponde (va en dos)
* Registrar responsables de gastos
* Modificar gastos
* Registrar usuario
* Iniciar sesión
* Cerrar sesion
* Visualizar y ordenar gastos - rariii
* Filtrar gastos
* Registrar gasto
* Modificar datos del usuario

Frase verbal: visualizar planilla de gastos

Como usuario quiero visualizar la planilla de gastos en formato similar al Excel para verlo de manera ordenada.

CA:

* Que se muestre en columnas donde se pueda indicar el monto, tipo de fasto y fecha en que se realizó el gasto.

PRUEBA:

* Probar visualizar la planilla de gastos

Hacer user de visualizar planilla de gastos

Frase verbal: registrar gasto

Como gastador quiero registrar gastos para contabilizarlos a fin de mes y llevar un control de ellos.

CA:

* El gestor de gastos puede indicar un tipo de gasto.
* El gestor de gasto debe indicar si es propio o de otra persona.
* Debe ingresar un monto mayor a 0.
* Puede modificar la fecha del gasto. La fecha actual debe mostrarse por default.
* Se debe ingresar nombre y apellido de quien realiza el gasto. Se debe mostrar nombre que coincidan con lo ingresado. Se puede seleccionar un nombre y apellido.
* Debe aparecer por defecto en el campo el nombre y apellido del usuario logueado.
* Deben mostrarse los nombres registrados que empiecen de forma similar.

PRUEBA:

* Probar que el gestor de gastos indique el tipo de gasto (pasa)
* Probar que el gestor de gastos no indique el tipo de gasto (falla)
* Probar indicar fechar posterior a la actual (falla)

**Poder iniciar y finalizar una user story sin tener que esperar la definicion de otra. 🡪 independencia de user story**

EcoHarmony Park – Leer y traer listado de user story. Traer cartas para estimar.